



a) <i>Denumire program</i>	<b>Start în aventura cunoașterii Universului</b>																			
b) <i>Grup țintă</i>	Profesori pentru învățământ primar, profesori care predau disciplinele matematică și științe																			
c) <i>Criterii curriculare</i>																				
i. <i>Nota de fundamentare</i>	<p>Programa școlară pentru disciplina de tip opțional integrat „Start în aventura cunoașterii Universului”, aprobată prin OME nr. 4096 din 22.06.2022, a fost elaborată cu scopul de a crea oportunități de dezvoltare a elevilor de nivel primar plecând de la:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– nevoia formării copiilor ca viitori cetățeni ai Uniunii Europene, uniune prefigurată de un viitor dinamic și care îi va solicita, copilului de azi, cetățeanului de mâine, să trăiască într-o permanentă stare de adaptare la schimbările mai mult sau mai puțin evidente și la oportunitățile potențiale;</li> <li>– creșterea rolului inteligenței artificiale în transformarea lumii în general și a astronomiei și științelor spațiale în particular;</li> <li>– implicarea copiilor în activitățile de cunoaștere, înțelegere a unor fapte și fenomene din universul apropiat și din spațiul cosmic valorificând potențialul educației STEAM în formarea gândirii critice și diversificarea opțiunilor pentru o viitoare carieră.</li> </ul> <p>Din perspectiva rolului pe care-l are programa elaborată, se impune <i>susținerea și ghidarea profesorilor</i>, în utilizarea la clasă a resurselor educaționale existente pe piața educațională în vederea reconfigurării desing-ului activităților de învățare și abordarea unui design universal pentru învățare – (UDL, universal design for learning) și abilitarea curriculară în vederea abordării educației STE(A)M – știință, tehnologie, inginerie (artă) și matematică – încă din primii ani de școală ai copiilor. Prin activitățile propuse, programa școlară, conferă oportunități de dezvoltare prin contact cu elemente de știință, tehnologie, inginerie și matematică, într-o prezentare aplicată și cu accent ludic, în care arta poate fi o formă extrem de utilă pentru a media cunoașterea umană, copilul fiind încurajat să experimenteze, să observe, să cerceteze.</p> <p>Argumentele prezentate mai sus susțin necesitatea formării cadrelor didactice din grupul țintă în implementarea programei școlare opționale „Start în aventura cunoașterii Universului”.</p>																			
ii. <i>Informații generale</i>	<table border="1" data-bbox="432 1323 1433 1619"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Domeniul tematic al programului</th> <th rowspan="2">Denumirea programului</th> <th rowspan="2">Grup țintă</th> <th rowspan="2">Forma de organizare</th> <th rowspan="2">Nr. total de ore</th> <th colspan="3">Distribuția nr. de ore/ forme de organizare</th> </tr> <tr> <th>Față-în-față</th> <th>Online sincron</th> <th>Online asincron</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Abilitare curriculară în domeniul de specialitate</td> <td>Start în aventura cunoașterii Universului</td> <td>Profesori pentru învățământ primar, profesori care predau disciplinele matematică și științe</td> <td>On-line</td> <td>20</td> <td>-</td> <td>10</td> <td>10</td> </tr> </tbody> </table>	Domeniul tematic al programului	Denumirea programului	Grup țintă	Forma de organizare	Nr. total de ore	Distribuția nr. de ore/ forme de organizare			Față-în-față	Online sincron	Online asincron	Abilitare curriculară în domeniul de specialitate	Start în aventura cunoașterii Universului	Profesori pentru învățământ primar, profesori care predau disciplinele matematică și științe	On-line	20	-	10	10
Domeniul tematic al programului	Denumirea programului						Grup țintă	Forma de organizare	Nr. total de ore	Distribuția nr. de ore/ forme de organizare										
		Față-în-față	Online sincron	Online asincron																
Abilitare curriculară în domeniul de specialitate	Start în aventura cunoașterii Universului	Profesori pentru învățământ primar, profesori care predau disciplinele matematică și științe	On-line	20	-	10	10													
iii. <i>Scopul programului</i>	Abilitarea cadrelor didactice din învățământul primar și al cadrelor didactice care predau disciplinele matematică și științe, geografie sau educație tehnologică de a implementa la clasă Programa școlară pentru disciplina de tip opțional integrat „Start în aventura cunoașterii Universului”.																			
iv. <i>Competențe formate/ dezvoltate</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Cunoașterea structurii și specificului programei școlare;</li> <li>– Proiectarea și organizarea de activități educaționale în vederea aplicării programei școlare la clasă;</li> </ul>																			



	– Utilizarea curentă și corectă, la nivel teoretic și practic-aplicativ, a noțiunilor/conceptelor cheie și a celor operaționale utilizate în cadrul programului de formare;																											
v. <i>Locație de desfășurare</i>	On-line: CCD Maramureș – platforma Google Classroom																											
vi. <i>Plan de învățământ</i>	<table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Nr. crt.</th> <th rowspan="2">Denumire modul/temă</th> <th rowspan="2">Nr. total de ore/ modul/ temă</th> <th colspan="3">Distribuția nr. de ore/ forme de organizare</th> </tr> <tr> <th>Față-în-față</th> <th>Online sincron</th> <th>Online asincron</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1.</td> <td>Modul 1 -Programa școlară „Start în aventura cunoașterii Universului” -structură și resurse educaționale</td> <td>6</td> <td>-</td> <td>3</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>2.</td> <td>Modul 2 -Strategii de aplicare la clasă a activităților prevăzute în programa școlară atât ca disciplină de sine stătătoare cât și integrarea la alte discipline</td> <td>14</td> <td>-</td> <td>7</td> <td>7</td> </tr> <tr> <td colspan="2"><b>Nr. total ore/ program vizat</b></td> <td><b>20</b></td> <td><b>-</b></td> <td><b>10</b></td> <td><b>10</b></td> </tr> </tbody> </table>	Nr. crt.	Denumire modul/temă	Nr. total de ore/ modul/ temă	Distribuția nr. de ore/ forme de organizare			Față-în-față	Online sincron	Online asincron	1.	Modul 1 -Programa școlară „Start în aventura cunoașterii Universului” -structură și resurse educaționale	6	-	3	3	2.	Modul 2 -Strategii de aplicare la clasă a activităților prevăzute în programa școlară atât ca disciplină de sine stătătoare cât și integrarea la alte discipline	14	-	7	7	<b>Nr. total ore/ program vizat</b>		<b>20</b>	<b>-</b>	<b>10</b>	<b>10</b>
Nr. crt.	Denumire modul/temă				Nr. total de ore/ modul/ temă	Distribuția nr. de ore/ forme de organizare																						
		Față-în-față	Online sincron	Online asincron																								
1.	Modul 1 -Programa școlară „Start în aventura cunoașterii Universului” -structură și resurse educaționale	6	-	3	3																							
2.	Modul 2 -Strategii de aplicare la clasă a activităților prevăzute în programa școlară atât ca disciplină de sine stătătoare cât și integrarea la alte discipline	14	-	7	7																							
<b>Nr. total ore/ program vizat</b>		<b>20</b>	<b>-</b>	<b>10</b>	<b>10</b>																							
vii. <i>Modalități de evaluare a cursanților</i>	Proiecte, portofoliu de evaluare, chestionar evaluare impact program																											
<i>Coordonatorul programului</i>	– Konta Terezia Doina, profesor metodist CCD MM.																											
<i>Costul programului:</i>	– 7 lei/h x 20 h = 140 lei/cursant																											
<i>Înscrierea la program</i>	prin completarea formularului online ce se poate accesa cu link-ul: <a href="https://forms.gle/5YFkyZ6bsdn2uR7V6">https://forms.gle/5YFkyZ6bsdn2uR7V6</a>																											

CASA  
CORPULUI  
DIDACTIC A  
JUDEȚULUI  
MARAMUREȘ



**MINISTERUL EDUCAȚIEI**